



92 <sup>RPM</sup>  
153 <sup>BPM</sup>  
234 <sup>W</sup>

**MICROOLED**  
INNOVATIVE AMOLED SOLUTIONS

## L'ENTREPRISE :

*MICROOLED, société à taille humaine basée sur le campus d'innovation Minatec à Grenoble, conçoit, fabrique et commercialise des écrans miniatures OLED à haute résolution et très faible consommation d'énergie pour les applications mobiles proches de l'œil. Grâce à sa technologie exclusive, et aux caractéristiques uniques de ses composants, Microoled adresse aussi bien les marchés de la Défense, du Médical et du Grand Public.*

Pour développer la partie iOS de notre technologie ActiveLook ([www.activelook.net](http://www.activelook.net)), nous recherchons aujourd'hui notre développeur iOS.

Vous êtes passionné.e par les nouvelles technologies dans le domaine de la réalité augmentée ? Et vous aimez relever des défis techniques ?

N'hésitez plus, envoyez CV et LM à l'adresse suivante [rh@microoled.net](mailto:rh@microoled.net)

[www.microoled.net](http://www.microoled.net)  
[www.activelook.net](http://www.activelook.net)  
[www.engoeyewear.com](http://www.engoeyewear.com)

## Nous recrutons un(e) Développeur iOS (H/F)

Au sein de l'équipe Logiciel, vous jouerez un rôle clé dans les développements iOS SDK et apps pour nos lunettes connectées.

### Missions principales :

- Développer la partie iOS du SDK ActiveLook et, dans une moindre mesure, la partie iOS de l'app ActiveLook ;
- Développer des exemples et des apps de démonstration pour mettre en avant les capacités du SDK et des lunettes ActiveLook ;
- Rédiger en anglais de la documentation technique et notice utilisateur ;
- Mettre en place des tests unitaires et fonctionnels pour garantir la qualité de vos développements ;
- Communiquer avec la communauté de développeurs qui utilisent directement le fruit de votre travail.

### PROFIL :

Vous êtes titulaire d'un diplôme d'ingénieur Développement logiciel ou équivalent avec 3 ans minimum d'expérience en développement iOS.

- Vous avez de très bonnes capacités de développement démontrées sur la plateforme iOS avec le langage Swift ;
- Vous êtes à l'aise avec les techniques de DevOps (git, intégration continue, revue de code, tests automatisés) ;
- Vous avez une connaissance pratique de SwiftUI ou une volonté d'apprendre et de travailler avec ce framework ;
- Vous savez travailler en autonomie et aussi en équipe, vous n'hésitez pas à demander de l'aide si vous êtes bloqué.e ;
- Vous êtes rigoureux.se et organisé.e dans votre travail ;
- Vous maîtrisez l'anglais.
- Vos plus :
  - Expérience en développement NativeScript et Vue.js ;
  - Expérience en développement Objective-C ;
  - Développement public sur github ou autre.